

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒險者Lv	9	経歴			
経験点	2250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	8		25+1	4
		敏捷度	11	1		19	3
体	10	筋力	12	8		30	5
		生命力	12	2		24	4
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	6	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	8		
セージ	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技

タフネス	2122p		
トレジャーハント	2120p		
ファストアクション	2123p		
全力攻撃	1-286p		
防具習熟/金属鎧	222 p		
頑強	218 p		
なぎ払い	1-288p		
防具習熟S/金属鎧	1-282p		
	p		
	p		
	p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	コートオブプレート	24	-2	8	必要
					ランク 筋力 回避力 防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	12

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)×8	○□□○□□
アウェイクンポーション×2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
月光の魔府1	○□□○□□

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	12	81
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 11	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の首飾り	マッスルベアー効果+1
背中	
右手 器用の指輪×3	
腰 ブラックベルト	防護店+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪×3	

その他メモ

☆特技 【全力攻擊】

主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徵 【人間】

【剣の加護／運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
(1↔6、2↔5、3↔4)

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉞