

キャラクター名
オリヴィア

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った		
経験点	330		物心ついたときには独りだった 魔神の生贄にされた（されかけた）ことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	5		29 + 1	5
体	8	敏捷度	1	1		12	2
		筋力	7	4		19 + 1	3
心	8	生命力	6	3		17	2
		知力	5	4		17	2
		精神力	17	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技				
精密射撃	IB30 p			p
鷹の目	IB30 p			p
武器習熟A/ガン	IB31 p			p
武器習熟S/ガン	IB31 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
アンチボディ			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	10	11

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル 射程50m、装填3、MP消費+3で弾丸の威力+10	2H	20	-1	2d+ 12	10	15											
サーペンタインガン 射程10m、装填3、活性弾装填済み	1H	1		2d+ 13	11	11											
パヨネット バスターライフルに加工	2H	5		2d+ 13	10	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
46

装備品	説明
頭 70-ティンガズフィア (大)	OP: ターゲットサイト、クイックローダー、パートショット
耳	
顔 サングラス	
首	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 巧みの指輪	
腰 マギスフィア (中)	OP: レジストボム、エフェクトバレット
足 バレットポーチ	弾丸24発まで収納
その他マギスフィア (大)	OP: ショットガンバレット、ヒーリングバレット、クリティカルバレット

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>「性格 (RP方針)」</p> <ul style="list-style-type: none"> ・基本無言無表情。声をかけても反応しないことがあるが、特に悪意はなただがボーっとしていて気づいてないだけだったりする。 ・超寒がりで冷え性。大体いつも防寒着を着ている。 ・大人しい印象の割にワイルド。普通に動物を解体したり、野草もしゃもしゃしたりとどこでも生きていけそう。 <p>「設定」</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ユーレリア地方はリュッケンの田舎で生きてきたダークドwarf。> 経歴1 ・魔神の生贄にされかけていたところをリュッケンの兵たちに助けられたものの、幼かったせいか記憶が曖昧で両親の事も覚えていない。> 経歴2・3 ・助けてもらった兵たちの使っていた技術を学んでいくうち銃に興味を持ち、狩りなどにも使うように。 	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊿</p>
--	---

