キャラクター名
コン・フー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	かつては貴族だった		
経験点	750		何かの大会で優勝したことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	1		19 + 1	3
		敏捷度	6	2		21 + 1	3
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	6	1		12	2
心	7	知力	12			19	3
		精神力	5	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	7	15										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 6	12	7	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 7	12	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　敏捷指輪（共通品）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　器用指輪（譲渡品）	

その他メモ

ヴァイスシティの華僑っぽいマフィアの生まれ。
容姿端麗、品行方正、文武両道、音吐朗朗、神童と呼ばれ、天から１０物も２０物も与えられた男。
中でも格闘技の才能にあふれており、子供の頃から大人の大会に混ざって優勝を総嘗めにしてきた。

――のは、記憶を失う１０年ほど前の話。

師匠の家で初めて目覚めたときには、自分の名前すらも覚えていなかった。
色々と調べた結果、頭部に強い衝撃を受けた痕跡があること、魔人化血清を打たれたことが分かった。
そのせいだろうか、すべての記憶と才能と技術、そして特に思慮深さを大きく奪われていた。
今では、その場のノリと勢いで暴走するノンブレーキ頭の弱い子にジョブチェンジ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コン・フー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔人化血清
・必需品
冒険者セット
着替えセット
保存食
スカウト専用ツール
・消費アイテム
魔香草x2
ヒーリングポーション
アウェイクポーション
魔晶石(3点分)x2
アビスシャード
手紙を出した人の情報

所持金	預金・借金
2310 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 62 /合計 62