

キャラクター名
ミケウス

プレイヤー名

ベースシーケンス	アンビュラス	レベル	3
アザーシーケンス	グラディウス	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	1	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	13	0	0	13	43 %
運	10	4	0	14	44 %

HP	47
MP	43
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ラストホープ	2	4						
武器 2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	カーバングルハート								
アクセサリ									
	能力値+ボーナス	31	0	5	26	0	4	13	0
アーツ									
その他	エクスパティス		8						
	総計(1)	33 %	12	5 %	26 %	0	4 %	13	8
	総計(2)	31 %	8	5 %	26 %	0	4 %	13	8
	総計(両)	33 %	12	5 %	26 %	0	4 %	13	8

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	
所持金:	
預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果: 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分の効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果: 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ブースト・タフネス	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果: 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果: 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エクスパティス	1/		パーマナント	自身	自身	0	
効果:							
ファイター	1/		パーマナント	自身	自身	0	
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							