キャラクター名: ヨーゼフ・シュタインベルグ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	1860		溺れたことがある		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15 + 1	2
		敏捷度	5	3		15	2
体	11	筋力	10	2		23 + 2	4
		生命力	9			20	3
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 6	10	10	15										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 6	10	10	15										
ノーマルスピア 皮張り加工の槍@3R×5回目	1H	20	0	2d+ 8	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
高所攻撃		
チャージ		
騎獣の献身		
HP強化		
人馬一体		
堅陣の構え		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	剛力の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

首コレクション
セッション1：ゴブリンシスター
セッション2：腕利きの傭兵の古びたナイフ（さすがに人族の首はまずいと判断）
セッション3：グルネルの悪魔の耳飾り（なんで魔神は消えちまうん？）
セッション4：バジリスク（村を襲ったバジリスク。変身する前に倒した）
セッション5：ジェノサイドの希少な魔導部品（オリジナルモンスター、首なんてなかったから部品を持ち帰る）
セッション6：フロストワイバーン
セッション7：アルギガスの上質な甲羅
セッション8：・・・忘れてた！
セッション9：ヴァルグ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ヨーゼフ・シュタインベルグ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
ウォーホースの騎獣契約証	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
加工：皮張り加工x5	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
戦利品	○□□○□□
古びたナイフ	○□□○□□
悪魔の耳飾り	○□□○□□
希少な魔導部品	○□□○□□
上質な甲羅	○□□○□□

所持金	預金・借金
9954 G	G

名誉アイテム	点数
エンブレム「架け橋」	
ノーマルスピア専用化	50
エンブレム「蕾」	
【ファルネウス重装馬闘技】	50
《猛虎突撃の型》	20
【ジアンブリック攻盾法】	50
《選ばれた鋼の一打》	30
《完全なる鋼の一打》	50
《打ち砕く鋼の進撃》	50

名誉点 所持 2 /合計 302