

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	退屈な日々
出自(効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	21	6	12	6	8
ボーナス	6	4	7	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1				
能力値	6	5	10	2	5	3	3

HP	77
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トレーニングナイフS3[1/片/1]			2					
左手									
頭部	ハットS3					1			
胸部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	天空の寵愛								
能力値			5	0	10	0	3	15	11
スキル	漆黒の星		1					1	
その他									
総計(右)			6	2					
総計(左)			6	0	12	4	3	16	11
総計(両)			6	2					m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼クリスタル	漆黒の星
◆採取のクリスタル	太陽のリボン
◆敏捷のクリスタル	冒険者セット
◆踊り子のクリスタル	
◆回避のクリスタル	ドレスブック
▼小道具入れ	アクセサリー
筆記用具	団扇
アニマルメッセンジャー(リス)	▼ランチボックス
枕	
	にく
▼バックパック	グリーンカレー

現在重量: 10 | 所持金: 7569 | 預金・借金:

最大重量: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ:猫族(アウリク)	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
	1							
効果:								
バタフライダンス	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
アームズマスター:短剣	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
ステップ:ダーク	3	4(-1)	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定の達成値に+[SLx2]。シーン終了まで持続							
ステップ:ブライト	2	5(-1)	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果:	行動値+[SLx3]。シーン終了時まで持続							
ミステリアスダンス	1	4(-1)	セットアップ°	10m	単体	敏捷		
効果:	対象の【精神】と対決を行なう。この対決の判定の達成値に+[SLx2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
クイックステップ	1	5(-1)	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果:	《ステップ:〜》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。							
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果:	その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SLx2]する。クリティカル:ダイスロール増加							
ダンスマカブル	1	12(-1)	Xジャー	20m	単体	自動成功	1/10SL回	
効果:	対象が行なう攻撃の命中判定で1個以上の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルによるダメージロールへ追加できるダイス数は、通常通りに処理する(1個であれば+1D、2個であれば+2Dとなる)。この効果は対象の攻撃の命中判定がクリティカルするが、シーン終了まで持続する。							
スティール	2	3	DR直後	-	自身	-	1/10SL回	
効果:	エネミーを対象とした自兵攻撃のDR直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品をひとつ得る。通常どおり、ドロップ品決定ロールを行なう(この時、ドロップ品の決定に効果を発揮する半ドサポートなども適用される)。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベルx100]Gを得る。							
	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。							
ドッジムーブ	4	2	効果参照	-	自身	-		
効果:	回避判定と同時に使用。回避判定の達成値に+[SL+2]							
エンカレッジ	1	6(-1)	インシアチブ°	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	対象はインシアチブプロセスにメインプロセスを行う。							

▼成長方針
火力は一切ないから支援になるよ!金を稼げ。

▼戦闘方針
3d+13 回避判定《フェイス:プリガンディア》
3d+20 回避判定《フェイス:プリガンディア》《ステップ:ダーク》3 太陽のリボン
3d+26 回避判定《フェイス:プリガンディア》《ステップ:ダーク》3 《ドッジムーブ》4 太陽のリボン
4d+26 回避判定《フェイス:プリガンディア》《ステップ:ダーク》3 《ドッジムーブ》4 《ダンシングヒーロー》 太陽のリボン
「ロストデビルズマント」回避判定成功時:装備者が回避判定に成功した時に使用。装備者を攻撃したキャラクターに[スリッパ]を与える。

避けてお手製トラップで転倒させるから何とかして!!!!火力は
3d+6 命中判定
2d+2 トレーニングナイフ(片/物理)
しかないの!!《ワイドアタック》しても2d+4
《スティール》するしかないじゃん...

▼出身
エルクレスト出身。エルクレストカレッジに通い、応援団部に所属していた。
両親が冒険者なので不安定ながらもそれなりの稼ぎがあった。
そのため「魔」の時代にも関わらず割と不自由な日常を謳歌していた。
昔からプレザ、スレアスとは交流がある。

