キャラクター名

カステラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の振り直し
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバひとつをラピッドで使用
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時白兵、肉弾+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時白兵、肉弾+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2