キャラクター名
トラ

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	32歳
冒険者Lv	9	経歴	特定の相手に恨みを買っている		
経験点	1340		人族の王に仕えている		
			幼少時、身体能力が著しく劣っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	1		13	2
		敏捷度	4	4		16 + 2	3
体	8	筋力	8	10	6	32	5
		生命力	13	6		27	4
心	6	知力	8	3		17 + 2	3
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9						
スカウト	5						
レンジャー	1						
セージ	1						
エンハンサー	5						
アルケミスト	3						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
全力攻撃	IB36p		p		p
頑強	IB29p		p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p		p
超頑強	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト+1		26		7
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 11	10	17	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 11	10	17	46										
オーガモール	2H	30	1	2d+ 12	12	14	45										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 11	10	14	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 11	10	14	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 11	10	14	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 11	10	14	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 11	10	14	6										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳	ディスプレイサーガジェット	ウェポンホルダー改装備
顔	黒の眼帯	6時間の連続使用で「知覚：魔法」を得る
首	ポーションインジェクター	フルムーンポーション入り
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知に+1
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能無敵に変身ベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	ブラックベルト	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

獣化した状態では、白地に青みがかった縞、金色の瞳のワータイガーになる。
人間だった頃は貧弱だったが、ライカンスロープの儀式を受けてからは体も丈夫になり、もりもり食べて大きくなった。
無法領ヴァー在住で、スパイとしてアイヤールの他の領や国外に行くこともあり、正体がバレると追い回される存在。
だが更にその裏の顔は、＜皇城領＞領主ロランド・フェーゴ（間接的にアイヤール皇帝セラフィナ）に仕えるダブルスパイ。
迷宮にある街や密偵仲間には受け入れられている。
他の街で獣化する必要がある場合は、無敵に変身ベルトで顔まで覆うフルプレートアーマーの幻影をまとう。
密偵として軍事訓練を受け（ソルジャー5レベル）、酒の醸造を趣味としている（ブルワー5レベル）。

黒がる：6100
黒がる：魔剣;シャドウゲートソードＳランク１Ｈ/２Ｈ 筋力３２ 命中＋１ 追加＋１ 威力４７/５７ Ｃ１０ランク効果・この武器を装備中は隠密判定、尾行判定に＋１のボーナス・ＭＰを２ポイント消費することで１時間、使用者の外観を黒装束に変更する説明魔法文明時代に宝物

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
ライカンスロープ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャドウゲート	1H両	32	1	2d+ 12	10	18	47										
シャドウゲート	2H	32	1	2d+ 12	10	18	57										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ワイドウィング		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ベルト	20				
地位：例外的存在	70				
ロランド・フェーゴの友人	300				
アゴウ重鎚破闘術・入門	50				
重破・骨喰	20				
ブラックベルト専用化	50				
黒の眼帯専用化	50				
ドラクロアと顔見知り	200				

名誉点 所持 16 /合計 776

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□		○□□○□□
火口箱	○□□○□□		○□□○□□
ロープ	○□□○□□		○□□○□□
ナイフ	○□□○□□		○□□○□□
フルムーンポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA：赤x4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA：緑x5	○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□
ワイン一瓶	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石1点x4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA：金x4	○□□○□□		○□□○□□
ポーションインジェクターx3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□
サングラス	○□□○□□		○□□○□□
収納ブレスレット	○□□○□□		○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 23535 G

預金・借金 G