

キャラクター名
シグムンド

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	8	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	4260		大きな挫折をしたことがある 大怪我をしたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		24	4
体	6	敏捷度	5	2		19 + 1	3
		筋力	8	4		18	3
心	8	生命力	7	4		17	2
		知力	5	1		14	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	5		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
牽制攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
アンチボディ			
サモン・フィッシュ			
バークメイル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いレインボースピア <small>アビス強化(+2000G、C値-1)/魔法の武器。命中時に使用者を強化。</small>	1H両	17		2d+ 12	9	12	20										
重いレインボースピア <small>両手使用時のデータ</small>	2H片	17	1	2d+ 13	9	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 10	8	88

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 10	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	野伏のセービングマント 回避や抵抗の失敗時に受ける魔法ダメージ-4
右手	俊足の指輪 能力増強の指輪
腰	アルケミーキット 賦術の使用に必要
足	
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー	武器や盾を1つまで保持し、戦闘中の装備変更を容易にする
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため	□□□□⑤
貴族の付き人兼護衛をしていたルーンフォーク。しかし、ある日蛮族に襲われ主人は帰らぬ人となる。彼自身も重傷を辿ったのだが、それ以上に主人を守れなかったという事実で打ちひしがれてしまい、己を鍛えなおすために冒険者として武者修行を始めた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

