

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス	FH	エージェントB	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	加虐		初期侵食率	160 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	170
肉体	1		0			1	行動値	11
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	11
精神	3		0			3	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
160↑	射撃	23r+5	7	28+10+20		HPダメージで攻撃対象の移動距離-14m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D:強化兵 ⇒ P87P		N			
E:歪んだ囁き ⇒ P125P		N			
E:尽きせぬ力 ⇒ P125P		N			
E:さらなる絶望 ⇒ P126P		N			
E:加虐の宴 ⇒ P132P		N			
E:囚人の鳥籠 ⇒ P124P		N			
E:絶対の枷 ⇒ P132P		N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鮮赤の牙	1		メジャー	至近	単体	意志		
効果: 意思の対決。成功で従者とする。								
血色の花嫁	1	3	セットアップ	至近	単体	自動		
効果: ブラム=ストーカーによる「HP消費」効果を押し付ける(対象は拒否可能)。P47								
斥力の矢	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 種・技:射撃 命中:-1 攻撃:[Lv*2] 射程:視界 P31								
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ブラム=ストーカーによる判定ダイス+Lv。P49								
CL:バロール	1	2	メジャー			シンドローム		
効果:								
血の宴	3	3	メジャー		範囲:選択	シンドローム		
効果: 対象変更。1SLv。P48								
重力の足枷	5	4	メジャー	武器	単体	射撃		
効果: HPダメージで対象の移動距離-[Lv*2]m(全力除)。P31								
赤き弾	5	2	メジャー	武器		射撃		
効果: 攻撃力+[Lv*2]、HP2点消費。P45								
殺戮領域	3	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム	血の宴	
効果: この攻撃の攻撃力+10。1SLv。P51								
滅びの一矢	5	2	メジャー	武器		射撃		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]、HP2消費。P49								
加速する刻	2		イニシアチブ					
効果: イニシアチブにメインプロセス								
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: メイン終了後、行動値&未行動。1R1 + 1SLv。P51								
黒星招来	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: HPダメージを0にする。1S1。P34								

セットアップ:《血色の花嫁》を発動。ロリからお血を頂く。※一回の行動でHP4消費

イニシアチブ:1ターン目・2ターン目は《加速する刻》で先に行動

マイナー:《ブラッドコントロールLv7》でダイス+7。1ターン目は《斥力の矢Lv7》で武器生成。
メジャー:《CL:バロールLv3》《血の宴Lv5》《重力の足枷Lv7》《赤き弾Lv7》《滅びの一矢Lv7》。2ターン目の自分の手番までは《殺戮領域Lv5》も組み合わせる。また、自身の手番の後は《夜魔の領域》を発動し、行動値0・未行動になる。

その他:大きい攻撃は《夜魔の領域》でダメージを0にする。
また、1ターンに1度だけ《自在なる斥力》で一人を20mまで移動させることができる。

イヴたんのHPは28で、消費HP4を肩代わりしてもらうので、7回まで行動可能。HP0になった時点でイヴたんはさようなら(´・ω・｀)

