キャラクター名: リアマ・エルマデス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	0		異性の家族がいない		
			守りの剣を手に取ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
スカウト	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 5	11	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食三日分	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	普段は角隠しにフードを被っている
右手	
腰	
足 身守りのサンダル	足元トリガーの罠の罠回避判定+2
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：>>なりゆき<<

親が冒険者。
小さい頃から親にくっついて冒険していたが、成人したので「お前も独り立ちしてきなさい」
と送り出され現在に至る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟