

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17	2
体	10	敏捷度	4			11	1
		筋力	7	1		18 + 2	3
心	4	生命力	11		1	21	3
		知力	6			11	1
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	7	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 4	8	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜