

キャラクター名
天宮 汐(あまみや うしお)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	実験体	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	1	2			7	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
静かなる忠告		0				
視線把握		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
天宮 渚(母親)	P 憧憬	N 疎外感		
悪緒 試(研究員)	P 好奇心	N 憎悪		
ヨハン・C・コードウエル	P 庇護	N 不安		
笹川翔太	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のダイス目一つを10にする。1シナリオLv回							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	個のエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更。1シナリオLv回							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行う行動のダイス+LV個、C値-1							
弱点看破	2	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行う攻撃の攻撃力を+(LV*3)							
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションの達成値を+(LV*2)。(ただし購入判定は除く)							
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	対象が行うダメージロールの直前使用。ダメージ+(Lv+1)D。自分不可。ラウンド1回まで。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オルクスノイマンのクロスブリード。
相手と視線を合わせて話すことを嫌い、常に宙を見ている。そこからコードネームはつけられた。戦闘中であるとその視線は変わらない。基本的には補助役なので前線に立つことを嫌う。一見適当に見えるが、UGNとともに日常を守り抜こうとする覚悟は大きい。
姉御肌だが、頼られたり褒められたりするのには戸惑う。
基本姿勢は腕組み。