

キャラクター名
都築 京香:D

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	FHエージェントC	カヴァー
	モルフェウス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	335 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	168
肉体	2		0		6	8	行動値	22
感覚	3		0		3	6	(非装備時)	24
精神	1		0		11	12	戦闘移動	29
社会	2		0		6	8	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	8r+8	3	15		EAP81
終末の斬撃	白兵	22r+8		63		CR+咎人+カスタマ+クリスタ+エンタン(+一閃)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FH戦闘服	20	10		-2	PEP39

所持品	
エンブレム:FHイシュー	
エンブレム:セイクリッド	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種 "インシエントレネゲイド"	P	N		
無限を継ぐ者(常時)	P	N		
不滅の妄執(常時)	P	N		
ありえざる存在(常時)	P	N		
楔の呪い(セットアップ/自動/シーン選択/視界)	P	N		
破滅の足音(セットアップ/自動/シーン選択/視界)	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強 10	4		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 最大HP+[LV*30] EAP160								
異常耐性:重圧 1	1		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 重圧を受けない EAP160								
イバイジョン 1	1		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 回避26で固定 EAP160								
インフィニティウェポン 5	8		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成・シーン中装備 EAP81								
CR:モルフェウス 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
パーフェクトサクセス 3	6		メジャー/リ	-	-	-	120%	
効果: あらゆる判定と組み合わせ可 C値-LV(下7) シナリオ1回 EAP132								
カスタマイズ 3	6		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV個 EAP82								
クリスタライズ 3	6		メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻+[LV*3] 装甲無視 シナリオ3回 EAP85								
咎人の剣 3	6		メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻+[LV*5] EAP86								
一閃 1	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 全力移動後白兵攻撃 離脱不可 EAP73								
エンタングル 3	3		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 与ダメで重圧 シーンLV回 EAP66								
ギガノトランス 1	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120%	
効果: 対象・射程変更 シナリオ1回 EAP86								
守りの砂 1	1		リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <RC> でドッジを行う EAP85								

- ・初手セットアップで《楔の呪い》+《破滅の足音》
- ・メジャー1回目で+《ギガノトランス》、2回目で+《神速の鼓動》
- ・《ディスマントル》はダメージディーラーに使用。臨機応変に
- ・《ショックアップソープ》は瀕死のときワンチャンあれば 無理そうならその前に切っておく(エグイ攻撃の《ディスマントル》直後とか)
- ・戦闘不能になったら《イモータルライフ》
- ・復活後の攻撃に対して全力回避

