キャラクター名
ナン・D・ピュラ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	２３
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	28	9	6	9	34	7
ボーナス	12	9	3	2	3	11	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正		2				4	
能力値	14	12	5	2	3	18	2

HP	215
MP	175
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ミスリルヘルム				−2	10	1		
胴部	＋城壁の鎧				−3	24	0		
補助	ワイバーンマント					7	2		
装身具	豊穣の花冠								
能力値			12	0	5	0	18	8	19
スキル	アイアンフィスト アームズ 格闘 パニシュパワー		1D	21		11	7		
その他	ゲッシュ：無手の誓い			26			5		
総計(右)			12	47	0	52	33	8	19 m
総計(左)			12	47					
総計(両)			12	47					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	＋ 2 d
トラップ解除	12			12	＋ 2 d
危険感知	3			3	＋ 2 d
エネミー識別	2			2	＋ 2 d
アイテム鑑定	2			2	＋ 2 d
魔術判定	2			2	＋ 2 d
呪歌判定	18			18	＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
高級聖印	
ビックウォール	

現在重量： 0		
最大重量： 38	所持金： 239.683	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果： ダメージに０する								
アセティック	1	ー	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 物防 魔に＋３								
マインドアデプト	1	ー	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 精神＋２								
モアタフネス	3	ー	パッシブ	-	自身	ー		
効果： HP＋（SL×５）								
ハードマッスル	2	ー	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 物防＋（SL×3）								
アイアンフィスト	1	ー	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 武器ダメージ＋（精神）								
レジストエレメンタル	1	ー	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 物魔＋（SL×３）								
アームドマスタリー；格闘	1	ー	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 格闘限定 命中＋１Ｄ								
ハイパニッシャー	1	ー	パッシブ	-	ー	ー		
効果： パニッシャーに＋10								
コマンドスタイル	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	シナリオ一回	
効果： ウォーリア専用の防部を使用できる								
パニシュパワー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 攻撃のダメージに＋「SL×３」する。								
シャインストライク	1	6	セット	-	自身			
効果： D増加 Dに＋「精神」する								
ホーリーアタック	1	3	セット	-	自身	自動成功		
効果： （ホーリーウェポン）と同時に使用。「対象：自身」へ変更								
インペレイティブ	1	12	セット	-				
効果： タイミング：セットを2回使用可。連続で同じスキルは使用できない								

ゲッシュ：（無手の誓い）効果：素手の攻撃力に（CL＋7）する 誓約：拳以外の武器が使用できない
：（忍耐の誓い）効果：命中に＋１Dする 誓約：回避判定をしてはいけない
称号クラス：ドラグーン
経験点 R2 1／1 283点
R2 2／10 12点
R2 104点

キャラクター名
ナン・D・ピュラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オース	1	10	セット	-				
効果：	武器の命中判定＋１Dする。ラウンド終了まで							
クイックヒール	1	5	イニチアチブ	-				
効果：	（ヒール）と同時使用できる							
ドラゴンストリーム	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻の対象が行うリアクションの判定をー１Dする。メイン終了まで							
ウィッシュ	2	ー	マイナー	-			シナリオSL回	
効果：	MP回復を行う。MPを「CP×３」を回復。							
セルフヒーリング	1	ー	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	「CL×10」点回復する							
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	アンデッド・妖魔・魔族の時、武器ダメージに＋（精神）							
チェンジスケイル	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	「物防 物魔」に「SL×３」クリンナップ時に「MP」を - 3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続							
エンハンスブレス	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	属性（地）武器Dを魔法Dに変更する。							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	-	単体			
効果：	対象の物防 魔を0とみなしHPダメージを算出する							
ソウルフィスト	1	4	メジャ	20m	単体	命中		
効果：	対象に白兵攻撃を行う。「無」属性の魔法DにしDに＋「SL×２」する。射程内の対象にも白兵攻撃が可能							
トリプルブロウ	1	10	メジャー	-	自身			
効果：	白兵攻撃を3回行う。タイミング：メジャのスキルは使用できない。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	（３D＋（CL×3））対象を回復							
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	武器ダメージに（SL×3）する							
グランドバスター	1	9	メジャ	武器	範囲（選択）	命中判定	シーン１回	
効果：	（エンハンスブレス）の効果中に使用可。攻撃Dに＋「SL×１０」する。スキル使用後に「エンハンスブレス」は解除される。							
ワンツーブロウ	5	3	定の直前	-	自身		シーンSL回	
効果：	命中に＋１Dする。							
グレイスフォース	2	10	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	魔術効果に「精神」する							
パニッシャー	5	10	DRの直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	武器ダメージに（精神基本値）する							
プロテクション	5	3	DRの直後	20m	単体	自動		
効果：	Dをー（SL）Dする							
インディア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	防御中一回 バットステータスをすべて回復する							
ソウルバスター	1	ー	効果参照	-	単体	ー		
効果：	受けたダメージと同じ値を対象にHPロス							
イモータルブラッド	1	ー	戦闘不能	-	自身	ー		
効果：	フェイト１点消費。戦闘不能を回復じ、「□」を「１D」点にする。行動済みとなる。							
グレートスケイル	5	8	リアクション	-	自身	自動成功		
効果：	「チェンジスケイル」効果中使用可。回避自動失敗する。ー「SL×10」ダメージを軽減する							

キャラクター名
ナン・D・ピュラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング 筋	1							
効果： 筋力基本値＋３								
トレーニング 器	1							
効果： 器用基本値＋３								
トレーニング 精	1							
効果： 精神基本値＋３								
マシンリム	1							
効果： 「筋・器・敏基本値」＋１								
マシンアームー	1							
効果： 「物防」＋２「物魔」＋１								
バイタリティ	1							
効果： 最大□に「CL」する								
ストリートワイズ	1					幸運		
効果： 情報判定を「幸運」判定で行う。その「幸運」判定に＋１Ｄ								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果： HP・MPポーション5個かハイHP・MPポーション2個								
フックダウン	1	3	3クリンナップ					
効果： アイテム：ポーションを使用								
キャンセルマジック	1	4	セット					
効果： 難易度１０の魔術判定を行なう。成功した場合、あなたが受けている「分類：魔術」のスキルひとつを解除する								
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果： 装備している「移動修正」を±０にする								
インセント	1							
効果： はったりや嘘を見破る時に「精神」＋１Ｄ								
マーシャルアーツ	1							
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に＋１する								
フェイス：アーケンラーブ	1							
効果： あらゆる命中判定の達成値に＋１する								
エグゼキューターⅠ	1		戦闘前					
効果： フェイト1点消費 「精神」＋3する								
エグゼキューターⅡ	1		フリー					
効果： フェイト1点消費 武器攻撃の対象が行うリアクション判定にー１Dする								
エグゼキューターⅢ	1		効果参照				シーンー回	
効果： フェイト1点消費 攻撃で与えるDを貫通Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								