キャラクター名

鐘を鳴らす女

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 8 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 平気 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる |
| | | 【共鳴する不吉な鐘】 | | アクション | 4 | 効果参照 | 1D10を振る。出目が「6」以上なら『紅いた雲』を1体好きなエリアに増援として配置できる。ただし、『紅いた雲』は舞台上に6体までしか配置できない。 |
| | | 脳裏に響く鐘の音（狂気の造形） | | オート | なし | 効果参照 | ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。 |
| | | りんぷん | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 妨害2 |
| | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0〜1 | 自身には使用不可。　支援2 |
| | | 仕掛け罠 | | ジャッジ | 0 | 0〜2 | 支援1か妨害1 |
| | | 死体のダンス | | アクション | 2 | 0〜2 | 自身には使用不可。　ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1 |
| | | 人形遣い | | アクション | 2 | 0〜2 | 他の手駒のみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。 |
| | | 知覚混乱 | | ジャッジ | 2 | 1〜2 | 妨害2。1ターンに何度でも使用できる。ただし、1回の判定に一度しか使用できない。 |
| | | 死人の流儀 | | ジャッジ | 効果参照 | 0〜1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2 |
| | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | 0 | 0〜3 | ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3 |
| | | ミスディレクション | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援2か妨害2 |
| | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | 殺戮本能（よぶんなあたま） | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| | | よぶんなにく | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |