

キャラクター名	プレイヤー名
ジョエル・ドラゴニー・ハオウ	

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	オス	年齢	34
冒険者Lv	11	経歴	B 5-3 大切な人と生き別れている		
経験点	2580		C 5-2 5人以上の兄弟姉妹がいる（いた） 理由 4-2 神になる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	6	10	2	23 + 2	4	ファイター	10		
		敏捷度	10	7	2	24	4	ブリスト/グレンダール	4		
体	14	筋力	10	8	2	34 + 2	6	マギテック	3		
		生命力	9	8		31	5	エンハンサー	8		
心	6	知力	2	6		14	2	アルケミスト	3		
		精神力	6	4		16	2	ライダー	11		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
斬り返し	1-286p		p	ドラゴン語	○	
武器習熟A/アックス	1-281p		p	魔動機文明語	○	○
武器習熟S/アックス	1-281p		p			
練体の極意	2-231p		p			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p			
キャパシティ	3-212p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	超高所攻撃	
マッスルベアー	トランブル	
ビートルスキン	姿勢堅持	
ストロングブラッド	極高所攻撃	
ジャイアントアーム	特殊能力完全解放	
デーモンフィンガー	クリティカルレイ	
アンチボディ	バークメール	
メディテーション	ポイズンニードル	
騎獣強化		
高所攻撃		
チャージ		
以心伝心		
人馬一体		
特殊能力解放		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	10	14	14	16	鎧	フォートレス		27	-3	9	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	11	12		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 11	12	79	神聖魔法	4	6			
						魔動機術	3	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 13/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 13	52							

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に必要
耳	聖印	神聖魔法の行使に必要
顔	サングラス	古代の特殊な素材でできている眼鏡。遮光性あり。
首	癒しのハンカチ	ピンク
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手	宗匠の腕輪	壊すと+14
腰	アルケミーキット	賦術の行使に必要
足		
その他	ブラックベルト	防護点+1

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック
復讐者	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
リルドラケンの集落を「ベネアス・ディケット」に殺された。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
7人兄弟。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
兄ジャファー、自分、弟シエル、妹エリー、妹アネット、弟ジョン、弟。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
寝込みを襲われて自分と弟を残して集落の全員殺されてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
集落のみんなと兄弟を殺した奴を見つけ出して必ず復讐すると誓った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
最終的に復讐を果たし、神になれる剣を見つけることが目的だ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝
まずは強くならなければ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
痣+1ができる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
ネクラエルフのせいでエルフをドケチと認識、偏見を持つようになる。	

プレイヤー名

[illegible]