

キャラクター名  
日道 政景

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	官僚
	オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %	
出自	政治権力	経験	ニュース	邂逅	UGNと出世	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 政治	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
亜純血	P	N		
隠者-HERMIT-	P 執着	N 敵愾心		
父親	P 尊敬	N 不信任		
前支部長	P 尊敬	N 猜疑心		
影汝 常夜	P 信頼	N 不安		
迅	P 信頼	N 不安		
鈎咲 玄都	P 信頼	N 不安		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 命中時次に受けるダメージ+(Lv+2)D 組み合わせでHPダメージ付与不可								
流血の孢子	5	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 命中時邪毒Lvを付与								
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: ダメージ+LvD ラウンド/1回								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 使用回数1回回復 シナリオ/1回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: どこでもドア								
誘蛾香	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 特定の動物や虫の好む匂いで手懐けられるかも 必要なら交渉								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひみち まさかげ

これが大人の仕事というやつだ・・・面倒だなあ・・・でもやらねばならないことは大人になってから格段に増えた。おかげで自由も増えたが。仕事は正直大変だ。政治家の操り人形なんじゃないかって思ってる。UGNとやらの支部長も任されているがやれるときとやれない時がある。なんでなったのか自分でもよく分かってないが、親日く政治に関わってたほうがUGNとしても楽だとかなんとかハア・・・まあ精々上手くやるさ、口下手な俺がどこまでやれっかはよく分かんねえけどな。

PC3: ワークス/カヴァー UGN支部長/自由  
シナリオロイス: "隠者-HERMIT-" 執着/自由  
君はK市支部の支部長を務めている。  
かねてより問題となっていた、FHの事件に頭を悩ませている。  
とはいえ直近でなにかが起ったわけではない。  
しかし、"隠者-HERMIT-"は影で人を操るのが得意だったはずだ。