キャラクター名: クリール＝ナテュール

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	1450		本から大きな影響を受けたことがある		
			空腹で気絶したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	2		23	3
		敏捷度	8	4		27	4
体	0	筋力	6			6 + 2	1
		生命力	14	3		17	2
心	10	知力	1			11	1
		精神力	13	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
レンジャー	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		1
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 9	9	7	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避達成値4以上上回っていれば攻撃できる
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

冒険に出た理由:破産した

設定
両親ともに冒険者もとに産まれた。
グラランらしく好奇心旺盛で落ち着きがない。
ある町で本を買い、それを読んでからはフェンサーとして生きようと思った。
10歳で親元を離れ、護衛依頼などをこなしつつあちこち各地を回りまわっていたが、ある日金を使いすぎて無一文になる。
数日間も、何も食べず飲まずでついには倒れてしまう。
そこである少女に出会い助けてもらう。以降はその少女の家に住み込みで召使な感じでいるが本人はその自覚がない。

一般技能　マーチャント2、ウィーパー3、バトラー3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリール＝ナテュール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食（１週間）x10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

所持金	10 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150