キャラクター名: アリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	130		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	8			16	2
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	6			14	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	6	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
レンジャー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	9	6	10										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	11	6	6										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
ウード（楽器）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミ-キット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

正統派？？？
恐怖はドレイク？？？
貴族だったが、小さいころにドレイクに滅ぼされた。
商人３・作曲家３・コック３・貴族１
どっちかっていうと前衛サポート

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟