キャラクター名
ライオット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	義理の親
出自（効果）	竜の子			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	7	8	6	10	10
ボーナス	4	3	2	2	2	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	2	2	4	3

HP	37
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	4	4	4	6	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 390	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
パンプアップ	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメ＋[SL×２]								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果： 対象と【精神】対決。達成値＋[SL×２]。勝利で対象に【逆上】を与える								
アームズマスタリー：格闘	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		格闘使用	
効果： 命中判定＋１D								
アディショナルブロウ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 対象がバッドステータスを受けていた場合、＋[SL×２]D								
アニマルエンパシー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 動物、魔獣エネミーと意思疎通ができる								
アスレチック	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】＋１D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								