キャラクター名: ゲシェンク・ヤヌアール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	80歳
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1080		師と呼べる人物がいる		
			かつて大好きだったものが今は大嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	11	1		18	3
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	9			19	3
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト/グレンダール	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト		5		2d+ 3	9	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
非常食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

さすらいの拳闘士。忌み子として捨てられてからずっとふらふらしていたが、ある時運良くグレンダール神官に拾われた。一月に出会った贈り物の息子という事で、ゲシェンク(プレゼント)、ヤヌアール(1月)という名前をその時授かった。戦闘訓練などは父であり師でもある神官によって仕込まれた。現在は鍛えられた成果を示すことと、グレンダールの布教を目的として冒険の旅に出ている。

幼少期はウサギ肉が大好物だったが、その肉がウサギだと知らないまま食べており、更にそのウサギはゲシェンクが食用と知らずに餌やりをしていたものだった。それを知ってしまってからはショックでウサギ肉が食べられなくなった。旅の途中で一匹のタビットを助けてから、それがきっかけでパーティを組むようになった。

ウサギショック以来小動物に対してとても優しく繊細に接するようになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟