

キャラクター名
 終 茜

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	初恋	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	0	2			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:ゲーム	1		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	5r+3		LV+4		
マルチウェポン	射撃	5r+3		LV+4+他の武器		
ショットアサルト	射撃	5r+3				
マルチプルアサルト	射撃	5r+3				範囲攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話 (スマホ)	
ノートPC	
アクセサリ (賢者の石)	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石	P	N		
大神あやめ	P 親近感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2						
効果:	C値-LVする							
ハンドレットガンズ	2	3						
効果:	射撃武器を作る							
コントロールソート (射撃)	1	2						
効果:	射撃を精神で代用							
ギガンティックモード	1	3						
効果:	対象を範囲 (選択) に、武器を破壊							
急所狙い	5	2						
効果:	攻撃+LV×2 (EA基準)							
マルチウェポン	1	3						
効果:	武器を二つ装備して攻撃力を合計する、攻撃達成値- (5-LV) する							
ヒール	2	2						
効果:	HPをLVD+精神点回復							
天性の閃き	3	4						
効果:	C値を-LVする。戦闘時は使えない。							
無上厨师	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゲームが好き女子高生、学校でもパソコンでゲームやるぐらい好き。ゲームでもよく回復役をしているので、そのせいかそのまま回復の能力を持った。ある機会にオーヴァードとして目覚める。目覚めた時に体に「賢者の石」が半ば融合する形で埋まっていたが、外科手術で取り出して貰い、アクセサリとして持ち歩けるようになってもらった。しかし石自体は彼女のレネゲイドにしか反応しなくなった様だ。
 実際の戦闘では味方の回復...ではなくモルフェウスで作った銃で攻撃に参加する。FPSで鍛えた射撃の腕を活かしハンドガン、ショットガン、アサルトライフルなどを状況 (と気分) で使い分ける。ただ元が攻撃向きの能力で無いせいか威力はさほど出なかつたりする。戦闘後に味方の治療を行う。
 「うう...夜更かししすぎた...」「いやあ周りが捗るなあ」「私が回復しかできないと思ったら、大間違いだよ!!」

黎明 (れいめい) のイシュタル
 春日とRBの少女イシュタルを倒した。
 今回は戦闘やRPが中途半端だった。ただ味方の回復に関しては「ヒーラー」の名前に恥じない活躍ができた。
 最終侵蝕77、Eロイス8個