

キャラクター名
レスティア

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	魔術師B	カヴァー	魔女
オプション		年齢	不詳	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33%
出自	姉妹	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0		1			1	行動値	8
感覚	1		1			2	(非装備時)	8
精神	4		0			4	戦闘移動	13
社会	3	1	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	2	
回避			知覚			意志	5		調達	10	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	8		情報:魔術	9	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス:古代種P		N		
自身の不死性	P 傾倒	N 不安		
騎士王アーサー	P 尽力	N 疎外感		
マーチ	P 懐旧	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28 残り財産P: 26

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	3	2	×	-	3体	シン		
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更 1シナリオLV回							
アドヴァイス	5	4	×	視界	単体	交渉		
効果:	次に対象が行なうメジャーの判定のダイスを+LVしてC値を-1する							
妖精の手	3	4	オ	視界	単体	-		
効果:	ダイス一つを10へ 1シナリオLV回							
導きの華	5	4	×	視界	単体	交渉		
効果:	対象が次に行うメジャーの判定の達成値を+[LV*2]							
力の法則	3	4	オ	視界	単体	-	100↑	
効果:	ダメージブースト[Lv+1]d10							
領域の加護	3	2	×	視界	単体	交渉		
効果:	対象が次に行うメジャーの攻撃の攻撃力に+[LV*2]							
フラットシフト	1	0	×	-	-			
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定で上昇する侵食値の合計を0に変更する 1シナリオ1回							
ドクタードリトル	1							
効果:	世界のあらゆる言語を使いこなし動物とさえ意思疎通が可能							
究極鑑定	1							
効果:	未知のアイテム一つを分析し その来歴や作成方法 使い道を導き出す							
仕組まれた幸運	★							
効果:	ごく限定的な内容の幸運を引き寄せる							
土くれの金貨	★							
効果:	領域内の土や落ち葉からアイテムの模造品を造り出す							
効果:								
効果:								

アーサー王が統一を果たすより遥か昔のブリテンにて
 死の危機に瀕した姉妹がいた そのままでは二人とも死ぬ筈だったのだが
 古代種のレネゲイドに感染した事で2人とも事無きを得 今まで老いる事も無く生きていた
 その片割れの妹の方である
 姉とは当時から性格が合わず 現在では道を違え 長らく会っていない
 その精神は永く生きて来た弊害でかなり摩耗している
 アーサー王に危機を助けられた経験があり
 今ではその借りを返す為彼に仕えている

・コンボ
 100未満
 その生は誰が為に-Das Abscheulich Ritter
 要の陣形+アドヴァイス+導きの華+領域の加護
 侵食率+12 ダイス+5 C値-1 atk+6

100↑
 我が生涯は哀しみの果てに-Das Extremere Traurig Drachen
 要の陣形+アドヴァイス+導きの華+領域の加護
 侵食率+12 ダイス+6 C値-1 atk+8 達成値+12

100↑1回限定
 永劫の末に残りし冀望-Beyond hope