キャラクター名

ヨンカイナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
むし	むしがきらい
ネクロマンサー	じぶんを改造した人を覚えている

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（りぼん）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マサムネ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ゆいちゃん	保護	3	①②③④⑤	
ミドリ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点増加なし
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ追加で修得、このパーツは修復可
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1Tに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際使用可能、任意の未練から狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化していい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
頭		たからもの		オート	なし	なし	