

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 11 |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | プリチャー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 9 | 22 | 9 | 19 | 20 |
| ボーナス | 3 | 3 | 3 | 7 | 3 | 6 | 6 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 4 | 10 | 5 | 7 | 6 |

| | |
|------|-----|
| HP | 75 |
| MP | 117 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | フォースワンド | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | アミュレットハット | | | | -1 | 4 | | | -3 |
| 胴部 | パニッシュローブ | | | | -1 | 6 | -5 | | |
| 補助 | マナカラーリング | | | | | | 1 | | |
| 装身具 | 奥義書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 4 | 0 | 7 | 9 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 2 | 10 | 3 | 9 | 5 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 魔術判定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 10

最大重量: 14

所持金: 106170

預金・借金:

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 乗用馬 | |
| バックパック | |
| ハイMPポーション | |
| 契約の宝石(風) | |
| ポーションホルダー | |
| EXMPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|-----|----|------|--------|----|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: 作成時にフェイト+1 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 攻撃の魔術判定+1D、2D+5<風>魔法ダメージ | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ソウルコンバート | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「効果」に「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき [MP] を10点消費することで、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトすべてを [MP] で消費すること。ただし、「分類:ロール」のスキルには効果を発揮しない。 | | | | | | | | |
| ドラゴンコース | 1 | - | マイナー | - | 自身 | - | | |
| 効果: 使用する際にパッドステータスから1つ選択。フェイトを1点消費。攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したパッドステータスを与える。効果強度が必要な場合は1とする。 | | | | | | | | |
| マーダースキル | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて+「(SL+1)」Dする。 | | | | | | | | |
| エキスパート | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「タイミング:メジャー」の魔術判定に+1D | | | | | | | | |
| デスブロウ | 3 | 5 | ダメージロール直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1 | |
| 効果: 攻撃の命中判定でクリティカルした時のダメージロール直前に使用可能。ダメージ+[SL*10] | | | | | | | | |
| ミラーアタック | 1 | - | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 攻撃の命中判定の直後に使用。フェイト3点消費。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の出目を6に変更する。その結果6が2個以上になればクリティカル。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 2 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を「対象:マジックブラストのSL*2」体に変更する。 | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: <風>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4] | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 1 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 魔法攻撃のDRの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[SL*2]Dする。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 魔法攻撃と同時に使用する。魔法攻撃を「対象:単体※」に変更。ダメージに+[CL*10]する | | | | | | | | |
| シークレットアーツ | 3 | 5 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL | |
| 効果: 攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、3個以下の任意の数のダイスを振りなおす。その結果、6の目が2個以上になればクリティカルになる。 | | | | | | | | |

現在重量: 10

最大重量: 14

所持金: 106170

預金・借金:

