

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3550				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	2		8	1	ファイター	7		
敏捷度	8	3		15	2	プリースト/ザイア	11		
筋力	8	14		30	5	レンジャー	9		
生命力	10	15		33	5	エンハンサー	4		
知力	8	6		23 + 1	4	アルケミスト	3		
精神力	9	11	2	31	5				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
ルーンマスター	1B34 p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
魔力撃	1-292p	p
かばう	1-285p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
ガーディアン	1-279p	p
足さばき	2-227p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	備考
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
バークメール		
クラッシュファンク		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のマナタイトフォートレス		30	-3	11
盾 マナタイトタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード	1H両	17	+2	2d+ 10	10	14	17										
魔力撃・および派生秘伝時魔力+2																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	22 m	66 m	2d+ 6	16	83
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 17	66	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの銀のサークレット	ラル=ヴェイネ品・特別な効果なし
耳 ディスプレーサー・ガジェット	其他部位獲得
顔 ラル=ヴェイネの顔に巻く細み紐	ラル=ヴェイネ品・特別な効果なし
首 ラル=ヴェイネの首飾り	ラル=ヴェイネ品・特別な効果なし
背中 野伏のラル=ヴェイネのロングマント	ラル=ヴェイネ品・特別な効果なし+野伏化
右手 信念のリング	
腰 グリーンベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他不撓のバックル	ガンに精神抵抗で判定できる

装備品	説明
聖印	ザイア
左手 アルケミーキット	
知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉙

