

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	出世
出自 (効果)	魔術師			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	17	11	15	7
ボーナス	2	2	3	5	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	6	3

HP	34
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装着具	知識の書								
	能力値		2	0	3	0	6	8	7
スキル									
その他									
	総計(右)		1	2					
	総計(左)				3	7	6	8	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 12

所持金: 270

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		作成時に知力基本値+3						
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		魔法攻撃のダメージに+4D(計算済)						
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		魔術判定に+1D						
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		「対象：場面(選択)」「射程：視界」の全対象にエネミー識別可能						
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:		攻撃。〈火〉ダメージ[6d+12]						
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:		エネミー識別を行なう						
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:		単体魔術対象を範囲(2体)に						
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:		魔法攻撃のダメージに+4D						
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		エネミー識別の判定に+1D						
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		魔術に関する事柄への[知力]判定+1D						
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		[精神基本値]+3						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								