キャラクター名: シャクラ・メイガス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	予知夢をみたことある		
経験点	370		役に立たない得意技がある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1		21	3
		敏捷度	8			17	2
体	14	筋力	1	1		16 + 2	3
		生命力	3	2		19	3
心	7	知力	7	1		15 + 1	2
		精神力	12	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ガーディアン	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
	20

名誉点 所持 39 /合計 59

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
緑Bx3	○□□○□□
Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
魔昌石	○□□○□□
食事x4	○□□○□□

5点石	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	7			

装備品		説明
頭	華美なる宝石飾り	宝石込み
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力の腕輪	
腰		
足		
その他アルケミストツール		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

冒険理由「探している人がいる。」

もともとヴァイスシティに住んでいたが、魔神に両親を殺され、遠い親戚の老夫婦に引き取られた。
彼らもヴァイスシティで暮らしたことがある冒険者だったらしく、その親戚に戦う術を教えられて育つ。
平和に暮らしていたのだが、ふと、幼い頃の幼馴染が死ぬ夢を彼女は見てしまい、ヴァイスシティに残してしまった幼馴染が心配になり、旅立つことを決める。
所持金の２万Ｇは老夫婦に餞別として、受け取っており、このお金を使って幼馴染を引き取り、また平和に暮らす予定だ。
役に立たない特技であるが、歌が上手い

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟