キャラクター名: 怪物ジャームくん

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス キュマイラ	ワークス	アスリート	カヴァー	ジャーム
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	120
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
160↑	白兵	19r+3	7	13		対象のドッジダイス-4、《縮地》後は攻撃力+20
※回避160↑	白兵	14r+4	7			ドッジ成功で戦闘移動。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：修羅の世界 ⇒ P134	P	N		
E；囚人の鳥籠 ⇒ P124	P	N		
E：悪意の伝染 ⇒ P123	P	N		
E：敗者死すべし ⇒ P134	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
RF：エグザイル	1	2	リアクション					
効果：	P132							
うごめく沼	1	2	リアクション	至近	自身	回避		
効果：	ドッジに成功で戦闘移動。1R1。P67							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	完全獣化	
効果：	セットアップに完全獣化を使える。1SLv。P62							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン間【肉体】の判定ダイス+[Lv+2]。素手以外使用不可。P57							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	種・技：白兵　攻撃：+[Lv+8]　ガード：+1　射程：至近　P59							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動。1SLv。							
CL：エグザイル	1	2	メジャー					
効果：	P129							
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器		白兵		
効果：	白兵攻撃のダイス+[Lv+1]。P68							
形なき剣	2	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	対象のドッジダイス-Lv。P97							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	移動する場所を任意に決められる。1SLv。P98							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	ダイス目を10にする。1SLv。P100							
バックスタブ	4		常時	至近	自身	自動	縮地	
効果：	縮地使用後、攻撃力+[Lv*5]。P102							
	★							
効果：								

セットアップ：1ターン目には《ワイルドグロース》を発動し、即座に《完全獣化Lv4》を使用する。

リアクション：《RF：エグザイルLv3》《うごめく沼》で回避

マイナー：《破壊の爪Lv5》《ハンティングスタイルLv3》、《ハンティングスタイル》使用時に《縮地》でPC達にエンゲージ。
メジャー：《CL：エグザイルLv3》《貪欲なる拳Lv4》《形なき剣Lv4》で攻撃。

その他：ダイスが回らなかった場合は《妖精の手》Lv4　でダイスをぶん回す。