

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	妖精さん
オプション	エグザイル	年齢	数えていない	性別	決めていない
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	43%
出自	強制解放	経験	仲間との接触	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	4	1	0			5	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神格	P	N		
多田くん	P 同情	N 無関心		
〇〇村	P 懐旧	N 不快感		
“プランナー”	P 有為	N 不信感		
栃木 一心	P 遺志	N 恥辱		
瀬形 三四郎	P 信頼	N 隔意		
ジキル	P 好奇心	N 嫌気		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	3	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、装甲無視、コンセ不可								
スキルフォーカス	2	2	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果: 特定の技能での達成値に+[Lv*2]								
螺旋撃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 次の自分のメジャーアクションに対する相手のリアクションのクリティカル値に+1								
マインドエンハンス	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【精神】か【社会】の判定のクリティカル値に-1								
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値に+[Lv*3]、基本侵食値+4								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定に+LvD、基本侵食値+5								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【精神】の達成値に+[Lv*2]								
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 相手の嘘を見破る								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 壁や天井を歩く								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

意思を持つレネボットの自称・妖精さん。その姿はどう見ても遺跡の奥にいる番人的なサムシングだが本人は妖精さんとしての立場を死守するつもりでいる。

通常での攻撃判定
5dx+14@9

攻撃力 9

支援された場合
14dx+14@9

攻撃力 21

・シナリオ終了につき経験点算出

21点