

キャラクター名
ウィドウメイカー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	国王にあったことがある		
経験点	0		家族に冒険者がいる 恐怖に打ち勝つため		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	3		21 + 2	3
敏捷度	6			14	2
筋力	9			13 + 2	2
生命力	11			15	2
知力	9			18	3
精神力	4	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パークメール	
ヴォーバルウエボン	

名誉アイテム	点数
専用武器(喪失中)	50
名誉点 所持 30 /合計 30	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 8	10	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1110 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア (小)
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ガンベルト
足	バレットポーチ
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
専用武器の器用+2で命中のみボーナスが1上昇	○□□□⑤
昔からウィドウは臆病な子供だった 父親は有名な冒険者でよく母親からは父親の子供時代と比較されて肩身が狭い幼少期を過ごしてきた そんなある日、名譽店がセンチネルとなった父は王と謁見する事となり、家族で王城に一度行く事となった そんな名譽な事をした父になりたい、今度は自分の力で王城へ行きたいと思ったウィドウは冒険者になることを決意 恐怖に打ち勝ち、技術的にも知識的にも本当の意味で強くなりたいと日々励んでいく	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚