キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	9 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6	8	射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r+13	5	14		ガード値-5。レジェンドウェポン
1	白兵	4r+21		20		侵蝕+2。ガード値-5
△100～	白兵	4r+23		22		侵蝕+2。ガード値-5
1+2+3	白兵	3r+21		30		侵蝕+10。ガード値-5。ガード不可、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器：レジェンドウェポン	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アタックプログラム	4	2	メジャー	武器		対決		
効果： 達成値+LV*2								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80	
効果： ガード不可、装甲無視。シナリオLV回								
MAXボルテージ	1	4	メジャー			対決	80	
効果： 攻撃力+10、判定D-1。シナリオLV回								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近		自動		
効果： 武器一つ選択し、シナリオ中攻撃力+LV*2。シナリオ三回								
ハードワイヤード	5	基本+4	常時					
効果： アムブレ1、バトマニュ4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								