

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	13
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 (効果)	傭兵			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	9	7	9	15	8
ボーナス	4	3	3	2	3	5	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	4	5	2	3	6	3

HP	64
MP	53
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	6	8	10
スキル						2	4		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	31	10	6	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×3	
冒険者セット	
HPポーション×1	
ジュエルマルドゥーク (赤)	

現在重量: 6
 最大重量: 12
 所持金: 2700
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
エンカレッジ	1	6	イニシアティブ	20	単体	自動成功	シーン1	
効果: 未行動のキャラに使用化、対象はイニシアティブプロセスにメインプロセスを行う								
ステップアース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: SL×3物魔防アップ								
カバーリング	1	2	ダメージロール前	至近	単体	自動成功		
効果:								
カバームーブ	1	4	カバーリング	20	単体	自動成功		
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: SL×3物防上昇								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果: ディフェンダーをフリーアクションで使用できるようになる								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ディフェンダーの物防を物防魔防に								
ファイトソング	1	7	Xジャーアクション	20	単体	呪歌判定	シナリオ1	
効果: スキル使用に制限のある技の使用回数1回追加 追加可能はシナリオ1回のみ								
デストロイヤー	1							
効果:								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果: 物防+2魔防+1								
パラディオンI	1		ダメージロール		自身	自動成功	ウォーリア	
効果: フェイト1点消費で-5ダメージ								
パラディオンII	1		カバーリング時		自身	自動成功	ウォーリア	
効果: フェイト1点消費 複数回攻撃やカバーリングできない攻撃をカバーできる								
効果:								

傭兵の娘
 両親は仕事で頻繁に家にはいない
 家に盾が飾ってあったので皆を守る盾になることを望んだら思いのほか合っていた
 今は孤児院の子達を守るためお金を稼ぐのだ