

キャラクター名  
 義堂メモリ

プレイヤー名

|        |      |    |      |         |      |     |
|--------|------|----|------|---------|------|-----|
| シンドローム | バロール |    | ワークス | セルリーダーC | カヴァー | 浮浪者 |
|        | バロール |    |      |         |      |     |
| オプション  |      |    | 年齢   | 不明      | 性別   | 女   |
| 覚醒     | 憤怒   | 衝動 | 妄想   | 初期侵食率   | 31 % |     |
| 出自     | 天涯孤独 | 経験 | 喪失   | 邂逅      | 逃避   |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 0   |      | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 5  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達  | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: | FH | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具      | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ             |
|---------|----|----|----|----|----------------|
| ガードシールド | 8  | 0  |    |    | G値6/ラウンド1回G値+5 |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス      |         |         |    |    |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 不死者      | P       | N       |    |    |
| PC②      | P 執着    | N 偏愛    |    |    |
| UGN      | P 尽力    | N 憎悪    |    |    |
| サンセットリリー | P 執着    | N 憎悪    |    |    |
|          | P       | N       |    |    |
|          | P       | N       |    |    |
|          | P       | N       |    |    |

最大財産P: 8    残り財産P: 0

| スキル名                               | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------------------------|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング                             | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| リザレクト                              | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                     |    |      |        |    |        |    |      |    |
| フルディフェンス                           | 3  | 4    | セットアップ | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: リアクション、オートダイス+[Lv*2]/行動済       |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 孤独の魔眼                              | 1  | 4    | オート    | 視界 | 効果参照   | 自動 | -    |    |
| 効果: 自分含む範囲を単体に変更                   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 暗黒螺旋                               | 3  | 3    | オート    | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 白兵G時対象にダメージ[Lv*5]点             |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 迎撃する魔眼                             | 2  | 7    | オート    | 視界 | 単体     | 対決 | リミット |    |
| 効果: リアクション放棄し《黒の鉄槌》/C値-Lv/リアクション不可 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 黒の鉄槌                               | 7  | 1    | Xジヤ    | 視界 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻+[Lv*2+2]の射攻/至近不可             |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 屑鉄の橋                               | ★  | -    | Xジヤ    | 至近 | 効果参照   | 自動 | -    |    |
| 効果: 重力で足場を作る                       |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 偏差把握                               | ★  | -    | Xジヤ    | 視界 | シーン(選) | 自動 | -    |    |
| 効果: 周囲の物体の位置を把握できる                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:                                |    |      |        |    |        |    |      |    |

負け続きで卑屈なFHセルリーダー。  
 かつて自分が所属していたセルを潰したUGNを酷く恨んでおり、目の敵にしている。  
 自身がセルリーダーとなった今ではPC②が心の拠り所。  
 実力は殆どないが保身に関しては一級品であり、命乞いが得意で逃げ足も速い。時と場合によっては仲間を売ることもある。  
 「μελαγχολία」は「哀愁、憂鬱」の意。