

キャラクター名

花田 芳雄（はなだ よしお）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	不審者
	パロール					
オプショナル			年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷		初期侵食率	30%
出自	安定した家庭	経験	大失敗		邂逅	欲望

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スネークブレード(マジカルステッキ)	白兵	2r+5	3	8		マイナーの直前のオートに使用。射程を15mに変更。その間ダイス1する。オートアクションで元に戻る。
	白兵	6r+17	-2	8+1d10		
80	白兵	6r+17		20+1d10		
100	白兵	7r+20		24+1d10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0																																																			
コネ：噂好きの友人		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイス</th><th>消費</th></tr><tr><td>破壊者</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>キッドナップ</td><td>P 親近感</td><td>N 不安</td><td></td><td></td></tr><tr><td>FHセルのメンバー</td><td>P 誠意</td><td>N 敵愾心</td><td></td><td></td></tr><tr><td>”ファンタズマ”</td><td>P 親近感</td><td>N 敵愾心</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス	消費	破壊者	P	N			キッドナップ	P 親近感	N 不安			FHセルのメンバー	P 誠意	N 敵愾心			”ファンタズマ”	P 親近感	N 敵愾心				P	N				P	N				P	N							
ロイス																																																							
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイス	消費																																															
破壊者	P					N																																																	
キッドナップ	P 親近感					N 不安																																																	
FHセルのメンバー	P 誠意					N 敵愾心																																																	
”ファンタズマ”	P 親近感					N 敵愾心																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
ウェポンケース																																																							
	</																																																						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv（下限7）								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：EA31、ダイス+ [Lv+1]								
ソードマスター	4	3+1	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果：BC63、装備している武器を指定し、そのラウンド中その武器の攻撃達成値+ [Lv×3]								
黒の咆哮	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：RW33、攻撃力+ [Lv×4] ダイス-2								
解放の宴	1	6	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果：RW33、そのラウンド中のあらゆる判定ダイス+5。飛行状態になる。								
ウォーキングクロゼット	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：BC63、衣装チェンジ								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：EA35、宙を浮ける。								
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：EA87、見た目を変更。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：俺、僕 二人称：お前、君、あなた
口調：普通の男子。同世代にはため口、目上の人には敬語。

破滅願望持ち男子高校生。普通じゃないこと、危ないことが好き。
周りとはノリが合わないのが最近の悩み。目立ってもしようがないので（きっかけがないので）普通の高校生をしている。

1年前のある朝、浮遊感の中目を覚ますと本当に宙を浮いていた。
そのまま力を制御できず窓の外を出て高く高く空高く。大気圏すれすれまで飛んで行ったところUGNに保護される。
自分が超能力者に目覚めたことに興奮し、この先の様々な困難や強敵たちを妄想していたがすべては妄想だったのだ。
柚多木支部の優秀さからまったくそれらしいことは起きていない！いいことなんだけど…
事件が少ないのがつまらないという理由から自ら事件を増やそうとたびたび問題行動を取っているためUGNでは問題児と化している。
…が、色々あってFHに転向。

最近ハマっていることは女装。

戦闘スタイルは鎌で攻撃する。鎖鎌にも変形するので遠くの敵にも攻撃が飛ばせる。

欲望は破滅。
求めているものは危険、スリル、危機など。めちゃくちゃになりたい。

ハナズオウの花言葉…裏切り、目覚め、エゴイズム、豊かな生涯、不信、疑惑、質素、喜び