

キャラクター名  
クローア

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	10歳
冒険者Lv	6	経歴	自分とそっくりな人物を知っている		
経験点	300		大切な約束をしたことがある 異種族の友人がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	2		18 + 1	3
敏捷度	2			6	1
筋力	11	7		29 + 2	5
生命力	7	1		19	3
知力	6	1		12 + 1	2
精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	備考
牽制攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	170 /合計 170

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	7	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	5				7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ	2H	28		2d+ 9	11	12	48										
振って攻撃するときのデータ				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
器用の指輪ストックx4	○□□○□□
知力の指輪ストックx2	○□□○□□
	○□□○□□

魔符+1x3	○□□○□□
魔符+2	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7002 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 5	7	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	
足	
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
最強の存在になるため、日タトレニングに勤しむドワーフ10歳。 自分とそっくりな異種族の友人のところに遊びに行っただけで、迷子になり、自分の村の名前も度忘れした人。自分とそっくりな人物と最強の存在となるために何処にいても名前がわかるようにまずは強さと求める人。 どんな相手も当たれば散るぐらいの強さを求めている。 最強の存在になること、旅費集め、故郷にたどり着くことが当面の目標。 あたいたらささいきよーね!!	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
ベガー物乞い 2レベル ブラックスミス鍛冶屋 4レベル ハンター狩人 4レベル	