キャラクター名	プレイヤー名
アルメイダ	

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	106

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
賞賛	
自我崩壊	
名前	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロシェット	執着	3	①②③④⑤	
冬希	対抗	4	①②③④⑤	
こかげ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		華麗なる狂気(加速する狂気)		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		華麗なる銃裁き(銃神)		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		華麗なる子守歌(子守唄)		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		華麗なる連携(殺劇)		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
頭		選ばれしのうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		選ばれしめだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		選ばれしあご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		選ばれし動き(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		選ばれし感性(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		唯一の弱点(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		選ばれしこぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		選ばれしかた		アクション	4	自身	移動 1
腕		選ばれしうで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		選ばれし散弾銃(ショットガン)		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		選ばれし消滅銃(アンデッドガン)		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		エメラルドの指輪		オート	なし	なし	たからもの
胴		選ばれしはらわた		オート	なし	自身	
胴		選ばれしはらわた		オート	なし	自身	
胴		選ばれしせぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚		選ばれしほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		選ばれしほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		選ばれしあし		ジャッジ	1	0	妨害 1