キャラクター名

ゼウス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【神の怒り】		アクション	4	効果参照	「奈落」と「地獄」に存在する任意の対象を好きなだけ選択する。選択した対象に『砲撃攻撃5』
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭		拡大知覚（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		空間圧縮		オート	なし	自身	あなたは「爆発」を無効化してよい。砲撃攻撃マニューバの攻撃判定で+1してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【我は矛にして槍なり】		アクション	3	0	射程内の任意の対象を好きな数選択する。選択した対象に『砲撃攻撃5+爆発』。
腕		ライトニングチェイン（連鎖爆撃）		オート	なし	自身	あなたの砲撃攻撃が攻撃判定で大成功した時、攻撃に「連撃1」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		拡散する雷（至近弾）		オート	なし	自身	砲撃攻撃のダメージ-1、命中+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			