

キャラクター名
アヌビス

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【攻性防御】		ラピッド	1	効果参照	自身を対象とした攻撃マニューバに対してのみ使用できる。対象にXダメージを与える (Xは対象にした攻撃マニューバのダメージ-1)。
頭		時間と共に再生する (肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		体力増加		オート	なし	自身	各部位に「仮想パーツ」を1つ追加する。
頭		瞬間再生 (暴食)		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大防御		ダメージ	1	自身	防御2。ダメージに付随する効果全てを打ち消す
腕		黄金の鎧 (合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【我は盾にして城塞なり】		オート	なし	効果参照	自身と同じエリアに存在する全てのキャラクターは「全体攻撃」に対して受けるダメージが0になる。
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
胴		頑丈		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃に対し、常に防御1。
胴		黄金の鎧 (うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		黄金の鎧 (やぶれひまぐ)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		金属の身体 (アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
胴		金属の身体 (サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		形状記憶合金 (すいぎん)		オート	なし	自身	あなたが受ける白兵・肉弾ダメージに対して、常に「防御1」
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1