

キャラクター名  
アフロディーテ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【我は愛にして狂気なり】		ダメージ	1	効果参照	自身がダメージを受けた時、与えた対象に対して精神攻撃1。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
頭		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		死神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
頭		二段構え		オート	なし	自身	あなたが攻撃マニューバ使用時に宣言する。攻撃判定の判定値を-1。サイコロを2回振り、好きな方の出目を選んでよい。
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		拡大知覚（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	パーツが全て損傷した個所1つにつき修正+1を得る
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【愛の矢】		アクション	3	0~2	射撃攻撃1。この効果は1ターンに何度でも使用できる。あなたがダメージを受けた時、与えた対象に対して精神攻撃1。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
腕		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			