キャラクター名
遙香

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	60
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	フェイ(ナイトメア)			**境遇**	汚名
出自（効果）	安全第一			**目標**	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	71	7	74	69	12	9
ボーナス	3	23	2	24	23	4	3
クラス修正	0	3	0	3	0	1	1
他修正				1			
能力値	3	26	2	28	23	5	4

HP	408
MP	605
フェイト	59

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド								
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	邪眼の魔帽					7	16		
胴部	ファリアスローブ					17	25		
補助	ファリアスの指輪					8	15		
装身具	アーケイングリモア								
能力値			26	0	2	0	5	25	8
スキル					12				
その他									
総計(右)			26	0	14	35	61	24	8 m
総計(左)			26	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	23			23	+ 2 d
トラップ解除	26			26	+ 2 d
危険感知	23			23	+ 2 d
エネミー識別	28			28	+ 2 d
アイテム鑑定	28			28	+ 2 d
魔術判定	28			28	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
グレートMPポーション	
プロフェットストラップ	
図解ソーサラーの秘術	
虹の輝き	
銀の香炉	
グレートHPポーション	

現在重量： 22		
最大重量： 30	所持金： -8300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージを与えた場合、放心を与える。							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	土魔法攻撃ダメージ＋２０							
ペインエディター	3		パッシブ					
効果：	相手がBSを受けているときダメージ＋９							
マーダースキル	5		パッシブ					
効果：	クリティカル時ダメージ＋６Ｄ							
ジェノサイダースキル	1		パッシブ					
効果：	クリティカル時、与えるBSはスキルで回復できない							
インプロージョン	1		パッシブ					
効果：	クリティカル時、相手の魔防０							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果：	魔術判定＋１Ｄ							
アンプリフィケイション	5		パッシブ					
効果：	魔法攻撃ダメージ＋２０							
パラライズチェイン	5		パッシブ					
効果：	スタンを与えた場合、スタン解除するまで相手の判定ー５Ｄ							
デモンズウェブ	1		パッシブ					
効果：	スリップを与えた場合、スリップ解除するまで相手の判定ー１Ｄ							
ソウルスティール	1		パッシブ					
効果：	放心を与えた場合、放心解除するまでリアクションー１Ｄ							
ベノムバイト	3		パッシブ					
効果：	毒とノックバックの強度＋３							
ポイズンアップ	3		パッシブ					
効果：	強度＋３							
連続高速展開	1		パッシブ					
効果：	ファストドロウをラウンド１回、無効化不可							

Lv1アースバレット、アースブレイカー2、ディレイコマンド、ペインエディター

女王リブート

ベノムスプレー 毒１１
アンブッシュ 任意のBS

クエイク
スリップ、KB10、毒16、スタン、放心

運命支配

幼い頃、悪夢を見せるスキルによって周りから虐められ、各地を転々としながら細々と生活していたところ、半蔵に拾われ、ダイナストの一員になる。
性格は気分屋で子供っぽい。また、（メイジのくせに）精神的にも弱く、煽られるとすぐに怒ったり、おだてると調子に乗る。
改造されて糸を出せるようになってから手先が器用になり、気分で料理や裁縫をしてたりする。また、この器用さは罠や毒の扱いにも使え、とても魔術師とは思えない動きで敵をかく乱させる（つまりただの忍者）。
ダイナストでは遊撃隊に所属。よく挨拶する時に脅かそうとする。
戦闘面では忍法による奇襲、毒、幻術、土遁の術を行使して敵を弱らせ、更にクモの糸で動きを鈍らせる。しかし、決め手に欠けるので「誰かと協力することで力を発揮でき、相手を弱らせて後は任せるタイプ」となっている。
幼い頃制御できなかったスキルは、ダイナストでの成長と共にパワーへと昇華し、制御できるように。ただし基本的に使う気はなく、窮地の時のみ使用する。
ちなみに名前の遙香は偽名で本名は本人も覚えていないので、実質遙香が本名となっている。

キャラクター名
遙香

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
超精密魔術	5		パッシブ					
効果：	＋２５							
完全なる呪い：威圧	1		パッシブ					
効果：	ダメージを与えた場合、威圧付与。アイテムやスキルで回復不可。							
マジックハンド	1		パッシブ					
効果：	魔術判定＋１Ｄ							
ディスタントマジック	1		効果参照					
効果：	魔術と同時。射程を+10m							
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
セカンドライフ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
スペシャリスト1	1							
効果：								
スペシャリスト2	1							
効果：								
トレーニング幸運	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								