キャラクター名

ガネーシャ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【豊穣】		アクション	2	効果参照	全ての手駒は損傷しているパーツを1つ選び修復する。
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		卓越した筋肉		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】のダメージ+2。
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		卓越した肉体		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】【うで】【かた】【ほね】【あし】のコスト-1。
胴		卓越した臓物		オート	なし	自身	あなたの【はらわた】は全て「ダメージ/0/自身　防御1」となる。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【我は地にして自然なり】		オート	なし	効果参照	「煉獄」、「地獄」、「奈落」に存在する全てのキャラクターはターン終了時に損傷している任意のパーツ1つを選択し、修復する。
脚		超フットワーク		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】【うで】【あし】の射程+1してよい。
				オート			