キャラクター名: ポッポ・ムッシュ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	おんな	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	210		競い合う友人がいた		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18	1		23 + 2	4
		敏捷度	2	1		7 + 1	1
体	11	筋力	8	1		20 + 2	3
		生命力	8			19	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	13	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

☆ビートルスキン		
☆キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		15	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	6	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 8	12	6	30										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 7	11	7	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 7	11	7	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	鉱夫のヘルメット	迷宮「坑道」で装備すると防護点+1
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	仕込んでおいたポーションを補助動作で使用
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

・始まりの剣を求めている（いた）　・大切な人と生き別れている
・名誉を失ったことがある　・大恋愛したことがある
・大ゲンカしたことがある

誰かの伝記に落書きがされている――

ドワーフの村の出身の少女。

故郷でわんぱく極まるガキ大将に若いドワーフたちが次々倒され、かつてワタクシもボコボコにされた。
風邪をこじらせて寝込み、そばから離れようとしなかったガキ大将に次はあんたの番よと思っていた矢先、おじゃま虫がやってきて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ポッポ・ムッシュ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

{> 冒険用アイテム
冒険者セット
保存食セット

{> 薬草類・ポーション類
ヒーリングポーションx7
トリートポーション
アウェイクポーションx5

{>雑貨
着替えセット
コローナに貸した分
コローナから返してもらった分
迷宮での支払い

○□□○□□

所持金 2535 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0