キャラクター名

リプラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
星空	
嘘	
「船旅」	大きな船に乗って、誰かとどこかに向かっていた。穏やかな波を見て、海鳥を眺めて、笑い合い、穏やかに楽しんで進む。順風満帆。あの楽しい思い出の海はどこにもなく、青い空も、記憶の中にしかない。
「最終戦争」	どういう立場にいたのだろう?あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と、惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モネ	友情	3	①②③④⑤	
クリス	友情	3	①②③④⑤	
カンデラ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。任意の未練に狂気点一点を加えることでダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃した敵を攻撃する場合、自身の攻撃判定に出目+1.ダメージ+1＋して良い
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたと時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ