

キャラクター名
コウ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	17歳
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
偶像	
家族になった日	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
北斗	友情	3 ①②③④⑤	
なる	恋心	3 ①②③④⑤	
-----		2 ①②③④⑤	
陽斗	感謝	2 ①②③④⑤	
ひまり	依存	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみに使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		墮地獄		アクション		自身	コストの代わりに狂気点1点加え、配置エリアを地獄に変更。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アランの首		オート		自身	最大行動値+1
腕		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		ほねやり		オート	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃+連撃1
胴		小さなアンデット		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アンテナ		オート		自身	1ターンに1回だけ狂気点を無効化。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		□(ヒョウ)		オート	3	0~2	宣言時『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び処理を行う
腕		よぶんなうで		ラピッド	1	0	望む「アクション」1つを「ラピッド」へ変化
腕		指輪		オート			たからもの
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			