

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	34	37	6	12	12	16
ボーナス	4	11	12	2	4	4	5
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	14	12	2	6	4	7

HP	163
MP	162
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	25	0	0	0	0	0
左手	リンク効果 3 射撃攻撃のDRに+2D								
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	ブリッツレザー				1	6	1		
補助	ホーリーアミュレット								
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			14	0	12	0	4	18	10
スキル			+3	+52					
その他				+25					
総計(右)			19	102					
総計(左)					13	9	6	21	10
総計(両)									m
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション*2	
肉*2	
毒消し	
ハイMPポーション*	
ランタン	
ポーションホルダー	
蘇生薬	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*6	

現在重量:	17	所持金:	40960	預金・借金:	0
-------	----	------	-------	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションできる								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	-		
効果: メインクラスがシフがその上級クラスでなければ使用できない。対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象は使用したスキルのコストを通常通りに消費する。1シナリオに1回使用可能。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定	5	
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1D								
ガンパード	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の攻撃力に+[SL×3]し、「重量:6」								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムは、自身にのみ装備、使用することができる								
ファニング	3	5	メジャー	武器	効果	命中	3	
効果: 「種別:魔導銃」の武器で攻撃する時のみ使用可能。射程内の[SL+1]体の対象に射撃攻撃を行う								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	-		
効果: 「種別:魔導銃」の武器で攻撃する時のみ効果がある。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに+敏捷								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	-	3	
効果: メインプロセスで行う武器攻撃のダメージを+[SL×10]、攻撃を使用した武器は使用不可								
ワンコインショット	5	4	ダメージロールの直前	-	相手	-	5	
効果: 射撃攻撃の対象の物理防御力、魔法防御力に-[SL×3] (最低0)し、ダメージロールする								
バレットマーク	★	-	ワンコインショット	-	対象	-		
効果:ワンコインショットで1点でもダメージを与えた場合、その対象の物理防御力と魔法防御力に-15する。(最低0) この効果はシーン終了まで継続								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	-		
効果:未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行う。自身のHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどを使用できない。1シナリオに1回								

闇の一族: あなたの一族は王族や貴族などに仕え、諜報活動などを請け負っている。闇にひそみ、闇に生きる。それが一族の掟である。

秘密: あなたは秘密を知ってしまった。世界の謎なのか、それともある貴族の秘密なのか。だが、それを知ってしまった以上、あなたの身は危険にさらされていることになるかもしれない。

命令: あなたは誰かからの命令を受けて行動している。あなたの目的はその命令をまっとうすることだ。

同行者: あなたは彼とともに何度か旅をしたことがある。なかなか楽しい旅だった。現在もその旅が続いていてもよい。

恩人: あなたは彼に恩を受けたことがある。彼に恩を返したいと思っているが未だにその機会はない。

フェアウェル王国の滅亡は何者かの陰謀によって意図的に引き起こされたものだということを知っている。それは外部のものではなく内部犯だということが分かっている。このことをきみは誰にも言っていない。

fate 9/9 点消費

