キャラクター名

アテナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	5

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
料理	
雪	
扉の向こう	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュベアート	憧憬	3	①②③④⑤	
花京院	信頼	0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	1人と対話判定
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバー1つラピットで使用
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 射撃攻撃1
サブクラス		時計仕掛け		オート	無し	自身	改造Lv31つとれる
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に残っていれば自分以外の姉妹の損傷合計3つ基本パーツを治すことができる
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	誰か1人と互いに対話判定
脚		リフレックス		オート	無し	自身	最大行動値1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効
胴		赤いネックレス		オート			無くなったら発狂
脚		触手		オート			無くなったら発狂