キャラクター名: 精衛

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	143
冒険者Lv	9	経歴	2-2　裕福な家庭に生まれた		
経験点	120		3-3　近所では一番の物知りだった		
			4-5　冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22 + 2	4
		敏捷度	8	1		20	3
体	4	筋力	4	6		14 + 2	2
		生命力	7	2		13	2
心	11	知力	6	2		19	3
		精神力	8	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/グレンダール	4		
フェアリーテイマー	8		
レンジャー	1		
セージ	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
投げ強化	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
牙折り	2-232p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 13	12	12	40										
イージーグリップ 投げ強化	2H	1	1	2d+ 14	12	12	40										
ハードキッカー	1H	15	-1	2d+ -1	10	11	30										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 14	11	12	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
妖精魔法	8	11			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	射程+10m
耳		
顔		
首		
背中	英雄のマント	ブレス系のダメージ-2
右手	叡智の腕輪	知力+2　壊すと判定に+2
腰	真·ブラックベルト	
足		
その他	ミサイルトラッパー	飛び道具無効化『1回限り』

装備品		説明
左手	宋匠の腕輪	器用度+2　壊すと判定に+2
	矢筒	

その他メモ

冒険に出た理由　平和を求めて
拠点：アルフレイム大陸のブラックドラゴン忍者のドラゴンファイア酒場
平和を求めて旅に出たが少し長い間、ソロで活動していたフェアリーテイマーで拳闘士。
趣味は特にない。お金は必要な程度あればよい。タバコはやらず、お酒はたしなむ程度
「勝ち負け」にこだわったり、頭を抱えるような「トラブル」とか、夜も眠れないといった「敵」をつくらない
…というのがわたしの社会に対する姿勢であり、それが自分の幸福だという事を知っている……
もっとも戦ったとしても私は決して負けないですけどね

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
精衛

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
真ブラックベルト	80