

キャラクター名
キメラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバ判定の出目+1
腕		かぎつめ		アクション	2	0	肉弾攻撃 2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗してもパーツ破損無し
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動 1 「移動妨害」無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃 3
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動妨害」無効
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ひきさく		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃〔同エリアのゾンビの数÷10(切り捨て)〕
頭		うわごと		オート	3	0	精神攻撃1+連撃〔同エリアのナイトメアの数÷10(切り捨て)〕
胴		修復デバイス		アクション	2	0~1	あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する
頭		狂戦士		オート	※	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する 攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直してよい
				オート			